**Matheus A. Rodrigues**

**Estágio em programação**

(12)99999-9999

matheus.a.rodrigues@email.com.br

linkedin.com/in/rodriguesamatheus

**Objetivo profissional**

Programador apaixonado cursando Ciência da Computação na UNIFESP e com certificado de Java pela Impacta. Programei diversos jogos simples e criei *mods* por conta própria como *hobby*. Busco um estágio na empresa XYZ em que eu possa utilizar meu conhecimento adquirido tanto em cursos quanto em meus projetos pessoais.

**Educação**

**Bacharelado em Ciência da Computação**

*UNIFESP — São José dos Campos, SP*

**Conclusão prevista**: 2022

**Matérias relevantes**: Banco de Dados, Redes de Computadores, Lógica da Programação, Programação Orientada a Objetos, Engenharia de Software, Circuitos Digitais, Linguagens Formais e Autômatos, Computação Gráfica, Algoritmos e Estrutura de Dados I, Algoritmos e Estrutura de Dados II, Projeto e Análise de Algoritmos.

**Eletivas relevantes**: Lógica de Programação, Controle de Sistemas Dinâmicos.

**Carga horária**: 3.204 horas.

**Colegial**

*Escola Fictícia de SJC, São José dos Campos, SP*

**Conclusão**: 2018

**Habilidades**

* Programação avançada
* Java avançado
* C++ avançado
* Python básico
* Pacote *Office* avançado

**Habilidades interpessoais**

* Rápido aprendizado
* Raciocínio lógico
* Confiabilidade
* Paixão por programar

**Informações complementares**

* Certificados:
	+ Certificação Java Programmer — Impacta

* Idiomas:
	+ Inglês básico
	+ Espanhol avançado

* Hobbies e interesses:
	+ Programação — desde criança gosto de mexer em programas como RPG Maker e Game Maker
	+ Jogos eletrônicos — criei diversos *mods* para jogos populares que estão disponíveis na internet